

Soluzione Dylan Dog “Attraverso lo specchio”

Autore: **Fusaro Luca**

Comincio col dire che il gioco si salva nell'ultimo cassetto a destra della scrivania di Dylan. Fatta questa premessa aiutiamo il nostro beniamino a risolvere quest'intricato quanto affascinante caso.

Parte I

Dopo che Groucho ci ha consegnato la posta ed il giornale, esaminiamo quest'ultimo e notiamo che compare anche la foto di Lord Foulkes. Andiamo a parlare con Bloch a Victoria Road e facciamogli alcune domande riguardanti la morte di Lord Foulkes e della notizia sul giornale. Avute le informazioni che ci servivano torniamo a Craven Road dove Groucho ci informa di aver ricevuto la visita della nipote di Foulkes. Poi, sempre a Craven Road, riceviamo la visita di Wells che ci dà un amuleto. Successivamente riandiamo a Victoria Road da Bloch e poi a Craven Road dove incontreremo Sarah Foulkes, nipote di Lord Foulkes, interagiamo con lei ed avremo il suo indirizzo: Jason Road. Andiamo a Jason Road e dopo aver nuovamente parlato con la nipote di Foulkes usiamo il cuore che è appena comparso con Sarah e Dylan e i due si baceranno. Chiediamole cosa pensa di Groucho, di Bloch, di Lord Foulkes, della notizia sul giornale, dell'amuleto e di Wells. Esaminiamo lo specchio e il caminetto dove troveremo i resti di una lettera. Torniamo a Craven Road e andiamo in biblioteca a Russell Street dove troviamo Mrs Schatcher e la interroghiamo su Foulkes, sul giornale, sull'amuleto, sulla lettera e su Sarah. Esaminiamo i libri, chiediamo a Mrs Schatcher come mai manca una pagina nel libro dei celti, e la sedia dove troveremo una bacchetta in osso. Ritorniamo a Craven Road dove Groucho ci consegna una lettera che noi andiamo a leggere. Andiamo da Bloch a Victoria Road e facciamogli domande sull'amuleto, su Sarah (nei nostri oggetti comparirà un pugnale azteco) e sul pugnale. Ritorniamo a Craven Road e poi a Jason Road dove userai la bacchetta in osso con lo specchio antico, questo si aprirà ed esaminandolo troverai una vecchia foto. Ritorna a Craven Road e poi vai a Russel Street. Troverai Langford, chiedigli della lettera da lui scritta. Cliccate su Russel Street per parlare con Mrs Schatcher e chiedetele della foto e compariranno Su-Bam e Croome. Ritorniamo a Craven Road dove troviamo Sarah e al termine del colloquio che avrà con Dylan usate il cuore che comparirà su di lei e i due faranno l'amore. Andate a Victoria Road dove Bloch vi informerà della morte di Mrs Schatcher. Interagisci con Bloch riguardo la foto, Croome e Su-Bam e avrete l'indirizzo di quest'ultimo. Ritornate a Craven Road e andate ad Angell Street. Ci troviamo nel negozio di Su-Bam. Chiedetegli di Croome, del pugnale azteco, della foto, di Mrs Schatcher (negli oggetti comparirà un prisma), della lettera, dell'amuleto e di Lord Foulkes. Ritorni a Craven Road ed esami due tuoi libri che parlano di Su-Bam. Vai a Victoria Road e subito dopo ad Angell Street dove scoprirete un passaggio segreto

cliccando sulle lancette dell'orologio e prima di entrarci togliete le tende nere. Appena entrati nel passaggio troverete Su-Bam morto, interagisci con l'insalatiera di cristallo e trovi una lettera e ti accorgi che combacia perfettamente con quella trovata nella casa di Lord Foulkes. Ritorni a Craven Road ed apri il cassetto centrale della tua scrivania dove trovi un coltellino multiuso, poi fai aprire il cassetto alla sinistra della scrivania da Groucho. Troverai una pistola e dei proiettili. Carica la pistola e vai al cimitero dove ucciderai tre zombi sparandoli alla testa. Usa il coltellino multiuso per aprire la serratura che fa accedere alla cripta della famiglia Croome. Entra e prendi una sbarra di ferro dalla lastra a terra e con essa apri il sarcofago. Uscirà un'orrenda creatura che ucciderai scagliandogli l'amuleto.

Parte II

Ti trovi a casa di Dylan, clicca su Craven Road e riceverai una telefonata da parte di Ann, amica di Sarah. Vai a Victoria Road e fatti dare da Bloch l'indirizzo di Ann. Vai a Craven Road e poi a Sackville Street dove troverai una pagina ritagliata da un'enciclopedia cliccando sulla lampada a forma di sirena. Ritorna a Craven Road e dirigiti velocemente a Stonehenge dove troverai Croome e Sarah. Usa la tua pistola col prisma presente nei tuoi oggetti e completerai il gioco.

Ps: una piccola critica la devo fare perché ovunque vai sarai sempre costretto a ritornare a Craven Road e non ne capisco il motivo.

Scaricato da: www.cravenroad7.it